



Poznań, 20 października 2019 roku

## Tegoroczna edycja Poznań Game Arena przeszła do historii!

**Aż trudno w to uwierzyć. Jeszcze nie tak dawno cieszyliśmy się na rozpoczęcie największych targów gier komputerowych w tej części Europy, a już musimy zacząć długie odliczanie do kolejnej edycji PGA. Wszystko, co dobre, niestety bardzo szybko się kończy. Z czego zapamiętamy Poznań Game Arena 2019? Zapraszamy na podsumowanie ostatnich trzech dni gamingowego szaleństwa.**

Wiemy już, że PGA 2019 było największym wydarzeniem w historii tych targów. Łącznie przez trzy dni Międzynarodowe Targi Poznańskie odwiedziło aż **79 347 zwiedzających**, co jest rekordowym wynikiem. Dziękujemy za tak ogromne zaufanie i zainteresowanie imprezą. Trudno o większą mobilizację do jeszcze cięższej pracy, która, mamy nadzieję, zaowocuje kolejnymi, rekordowymi targami.

### Liczne przedpremierowe tytuły

Na Poznań Game Arena pojawiły się jedne z najbardziej wyczekiwanych produkcji. Na przedpremierowe pokazy zdecydowali się CD Projekt RED oraz Ubisoft, którzy zaprezentowali odpowiednio Cyberpunka 2077 i Watch Dogs Legion. Sporym zainteresowaniem cieszył się także Doom Eternal – dzięki współpracy firm Bethesda i Cenega zwiedzający otrzymali szansę przedpremierowego przetestowania gry, w przygotowanej przez nich strefie. Nie sposób w tym miejscu wymienić wszystkich produkcji, jakie przez dni były do dyspozycji graczy. Nie ulega jednak wątpliwości, że mnogość tytułów mogła zaspokoić nawet najbardziej wymagających pasjonatów.

### Bogaty, esportowy repertuar

Turnieje esportowe są nieodłącznym elementem każdego targów PGA. W tym roku zwiedzający mogli na żywo śledzić m. in. zmagania w Polskiej Lidze Esportowej, czy

Nasze obiekty:



Nasze rozwiązania:



Firmy powiązane:



Farming Simulator League. Również wielu innych wystawców organizowało własne turnieje, które cieszyły się niemałym zainteresowaniem. W przypadku PLE najlepszą ekipą okazało się x-kom AGO, które w finale pokonało Wisłę All in! Games Kraków. Z kolei zwycięzcą turnieju w ramach Farming League Simulator został team John Deere, dzięki wygranej nad Komatsu Forrest. To pierwszy taki triumf tego zespołu w ramach rozgrywek Farming Simulator League.

### **Strefa Indie ponownie przyciągnęła tłumy**

Twórcy niezależni również i tym razem cieszyli się ogromnym zainteresowaniem ze strony fanów gamingu, którzy mogli wypróbować wiele tytułów, na czele ze zwycięzcą plebiscytu PGA Awards – grą RiftBreaker. Testującym graczom towarzyszyli sami twórcy, którzy zbierali ich opinie i doświadczenia na temat przygotowanych produkcji, co z pewnością pozwoli im udoskonalić obecne i przyszłe projekty.

### **Konferencja, gala i koncert**

Uzupełnieniem odbywających się targów ponownie były wydarzenia towarzyszące. Równoległe z PGA odbywała się konferencja Game Industry Conference dedykowana przede wszystkim twórcom gier. Podczas zorganizowanych prelekcji można było posłuchać czołowych deweloperów ze świata gamingu, którzy dzielili się swoimi przemyśleniami, doświadczeniami i wskazówkami na temat procesu tworzenia gier.

Ukoronowaniem pierwszego dnia targów był koncert Epic Game Music. Dzięki znakomitej muzyce i oprawie audiowizualnej widzowie zgromadzeni w Sali Ziemi mogli przenieść się do magicznego świata gier i usłyszeć na żywo utwory znane z wielu popularnych produkcji gamingowych.

Sobotni wieczór zwieńczyła z kolei gala CEEGA, podczas której wręczono wyróżnienia dla najlepszych gier z regionu. Jednym z wielu znamienitych gości wydarzenia był Paweł Lewandowski, Wiceminister Kultury i Dziedzictwa Narodowego, który nie tylko wręczył statuetkę dla najlepszej gry, ale również odwiedził targi Poznań Game Arena, gdzie spotkał się z polskimi twórcami, jak również obejrzał przedpremierowy pokaz gry Cyberpunk 2077.

## Strefa Stars4Fans ponownie wypełniła się fanami

Liczne grono fanów i miłośników Internetu ponownie mogło osobiście spotkać się ze swoimi idolami na czele z Blowkiem, Stuu i Naruciakiem, którzy w tym roku zostali okrzyknięci ambasadorami strefy. W strefie pojawiło się liczne grono internetowych twórców, bijących rekordy popularności w sieci. Ich obecność przyciągnęła rzeszę fanów spragnionych autografów, czy pamiątkowego selfie.

## Widzimy się za rok!

A dokładnie rzecz ujmując, za niespełna rok. Dokładnie 9 października rozpocznie się przyszłoroczna największych targów gier w Europie Środkowo-Wschodniej. Oczywiście za wcześnie, aby mówić o szczegółach, jednak jedno możemy obiecać już dziś. Dołożymy wszelkich starań, aby przyszłoroczna Poznań Game Arena dostarczyła Wam jeszcze więcej frajdy i pozytywnych wrażeń.

Jednocześnie dziękujemy wszystkim, którzy przyczynili się do zorganizowania tegorocznej edycji. Dziękujemy wszystkim zwiedzającym, którzy tak licznie zjawili się na terenie Międzynarodowych Targów Poznańskich. Mamy nadzieję, że spotkamy się również za rok.

Do zobaczenia!

\*\*\*

**Grupa MTP** to lider wśród organizatorów imprez wystawienniczych w Polsce i Europie Środkowo-Wschodniej, który poza uznanymi w świecie biznesowymi imprezami targowymi, organizuje kongresy, konferencje, wydarzenia kulturalne, sportowe, w tym megaeventy, przyciągające ponad milion gości z całego świata.

[www.GrupaMTP.pl](http://www.GrupaMTP.pl)

**Poznań Game Arena** to trzydniowy event, w którym uczestnicy 80 tysięcy miłośników gamingu, esportu i nowych technologii. Dla tych, którzy w dniach 18-20 października zdecydują się odwiedzić Międzynarodowe Targi Poznańskie przygotowane są turnieje, konkursy, a także specjalne pokazy. Podczas tegorocznej edycji zwiedzający będą mieli okazję spotkać ponad 220 wystawców, w tym czołowe marki ze świata gier. Dziesięć pawilonów pełnych multimedialnych atrakcji wypełni aż 1500 stanowisk do

gier. Nie zabraknie również twórców niezależnych, którzy w strefie Indie Games zaprezentują 130 polskich i zagranicznych tytułów. O obsługę medialną wydarzenia zadba 420 przedstawicieli mediów, w tym 50 zagranicznych dziennikarzy.

[www.gamearena.pl](http://www.gamearena.pl)

### Kontakt dla mediów

Mateusz Fąfara

+48 539 777 567

[Mateusz.fafara@grupamtp.pl](mailto:Mateusz.fafara@grupamtp.pl)

